

SOLUTIONS DE RÉALITÉ IMMERSIVE

M_2495

Choisissez la solution de réalité immersive adaptée à vos usages : casques, logiciels et maintenance associée.



Objet du marché

Contribuez à l'amélioration du parcours de soins et à la qualité de vie au travail des soignants avec des solutions de réalité immersive qui intègrent la réalité virtuelle, la réalité augmentée et la réalité mixte pour des applications :

- **de relaxation** pour réduire le stress et l'anxiété des patients et des soignants ;
- **de sédation** pour diminuer le recours aux médicaments et faciliter le soin ;
- **de rééducation** pour lutter contre la kinésiophobie, personnaliser les séances et motiver les patients ;
- **de formation** pour entraîner les professionnels de santé à différentes situations sans risque pour le patient.



Ce marché prend la suite de la précédente procédure de casques de réalité virtuelle échue.

Caractéristiques

4 ANS

Du 29 octobre 2024
au 28 octobre 2028

Nature du contrat

Accord-cadre à bons de commande mono-attributaire avec un montant maximum.



Marché disponible
en centrale d'achat



Groupement de
commande

- **Modalité** : Achat et location
- **Performance achat DGOS** : 5,3 %

Valeur ajoutée achat

Périmètre plus étendu par rapport à l'ancien marché

Suite à une enquête auprès des établissements hospitaliers, des applications de réalité virtuelle immersive ont été ajoutées au contrat comme :

- la relaxation soignants,
- la relaxation et animation en gériatrie,
- le bilan et la thérapie des troubles neuropsychologiques,
- la formation des patients et soignants.

Approche en coûts complets : une analyse économique basée sur le coût complet en achat et en location a été effectuée en intégrant différents scénarii d'analyse.

Approche durable : prise en compte de l'empreinte environnementale de la solution tout au long de son cycle de vie.

Offre unique et différenciante : les titulaires sont les concepteurs des solutions. Il n'y a pas d'intermédiaire de type intégrateurs ou distributeurs.

Points forts

- Solution spécifiquement élaborée pour les soignants (lot 2)
- Solution de rééducation fonctionnelle et vestibulaire mobile adaptée à une utilisation dans la chambre du patient (lot 6)
- Compatibilité des logiciels avec les équipements pendant au moins 5 ans à compter de la mise en service de la solution.

Titulaires

- Lots 1 et 2 : HYPNO VR



- Lots 3 et 4 : LUMEEN



- Lots 5 et 7 : VIRTUALIS



- Lot 6 : H'ABILITY



- Lot 8 : SIMANGO



- Lot 9 : ONSIM



Descriptif des lots

Relaxation, sédation :

- **Lot 1** : Solution de réalité virtuelle clinique à visée de relaxation pour les patients.
Titulaire : HYPNO VR - N° de marché : 249664
- **Lot 2** : Solution de réalité virtuelle clinique à visée de relaxation pour les soignants.
Titulaire : HYPNO VR - N° de marché : 249665
- **Lot 3** : Solution de réalité virtuelle clinique pour les patients en gériatrie pour la relaxation.
Titulaire : LUMEEN - N° de marché : 249666
- **Lot 4** : Solution de réalité immersive clinique à visée de sédation.
Titulaire : LUMEEN - N° de marché : 249667

Rééducation, réadaptation :

- **Lot 5** : Solution de réalité immersive pour les bilans et la thérapie des troubles neuropsychologiques.
Titulaire : VIRTUALIS - N° de marché : 249668
- **Lot 6** : Solution de réalité immersive pour les bilans et la rééducation fonctionnelle et vestibulaire.
Titulaire : H'ABILITY - N° de marché : 249669
- **Lot 7** : Plateforme de posturographie dynamique en réalité virtuelle.
Titulaire : VIRTUALIS - N° de marché : 249670

Formation :

- **Lot 8** : Solution de réalité immersive pour la formation des soignants.
Titulaire : SIMANGO - N° de marché : 249671
- **Lot 9** : Solution de réalité immersive pour la création et la diffusion de contenus éducatifs hospitaliers.
Titulaire : ONSIM - N° de marché : 249672

Accompagnement

Les fournisseurs s'engagent à accompagner nos établissements adhérents dans leur acquisition et tout au long de la vie de la solution.

Une offre de **maintenance** multiple est disponible pour répondre au juste besoin des établissements :

- Maintenance logicielle seule : mise à jour et évolution de contenus.
- Maintenance tous risques.
- Remplacement du casque de réalité virtuelle en cas de casse ou bris.

Des experts hospitaliers mobilisés

Cette procédure a été élaborée avec un groupe d'experts des CHU d'Amiens et de Nancy composé :

- D'un Anesthésiste réanimateur – Chef de pôle anesthésie réanimation ;
- D'Ingénieurs biomédicaux et d'un Technicien biomédical ;
- D'une équipe multidisciplinaire du service Médecine physique et de réadaptation.

Des essais ont été menés avec ce groupe d'experts en présence de médecins afin d'évaluer l'offre sur le plan médico-technique.

Retrouvez toutes les informations dans l'espace documentaire UniHA sur votre espace adhérents



Innovation

- ✓ Des solutions récentes et innovantes basées sur les dernières technologies informatiques permettent au patient de s'immerger dans un environnement virtuel lors de son parcours de soin.
- ✓ Diverses applications et contenus sont proposés pour convenir à tous types de patients et d'utilisateurs.



Attractivité

- ✓ Un réel gain pour les soignants et une amélioration de la Qualité de Vie au Travail à l'hôpital grâce à un lot dédié à la relaxation des soignants et un autre dédié à la formation.
- ✓ Une réelle amélioration de la prise en charge des patients : réduction de l'anxiété et réduction de la prise de médicaments

Vous pouvez aussi être intéressé par...

- [Distribution de logiciels médicaux](#)
- [Systèmes robotisés de rééducation](#)
- [Systèmes de rééducation robotisés](#)
- [Exosquelettes](#)

[Consultez l'ensemble des marchés UniHA >>](#)